Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

**ОТЧЁТ  
ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ ПО РАЗРАБОТКЕ И СОПРОВОЖДЕНИЮ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Учащегося |  | 3 | | | | |  | курса, группы |  | ПЗТ-40 |
| специальности | | |  | 2 - 40 01 01 «Программное обеспечение информационных | | | | | | |
|  | | |  | технологий» | | | | | | |
| Место прохождения практики | | | | |  | УО «Гродненский государственный | | | | |
|  | | | | |  | политехнический колледж» | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема проекта: |  | «Разработка игрового приложения «Crypto Dungeon» | | | |
|  |  | в жанре приключение. Шифры «Шифр «Скитала»», | | | |
|  |  | «Шифр «Лесенка»», «Шифр «Перевертыш»» | | | |
| Ссылка на проект: | | |  | https://github.com/eHeidzel/Crypto-Dungeon | |
| Google Disk: | | |  | https://drive.google.com/drive/folders/1YAGAm51OoNTgfQ | |
|  | | | |  | OGOa31wAVMqf83CM3Q?usp=drive\_link |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Выполнил |  |  |  | Е.В. Гейдель |
|  |  |  |  | (инициалы, фамилия) |
| Руководитель практики от колледжа |  |  |  | В.В. Хомич |
|  |  |  | (инициалы, фамилия) |